

# 運用ICF架構分析重度腦性麻痺使用電腦輔具提升網路社交活動：個案分析

## Applying the ICF Model to Analysis Severe Cerebral Palsy Adult Using Computer Assistive Devices to Improve Social Activities

胡舜英<sup>1</sup>、黃靄雯<sup>1,2</sup>、康琳茹<sup>1,2</sup>、程欣儀<sup>1,2</sup>

Shun-Ying Hu<sup>1</sup>、Ai-Wen Hwang<sup>1,2</sup>、Lin-Ju Kang<sup>1,2</sup>、Hsin-Yi Kathy Cheng<sup>1,2</sup>

<sup>1</sup>長庚大學早期療育研究所  
Graduate Institute of Early Intervention, Chang Gung University

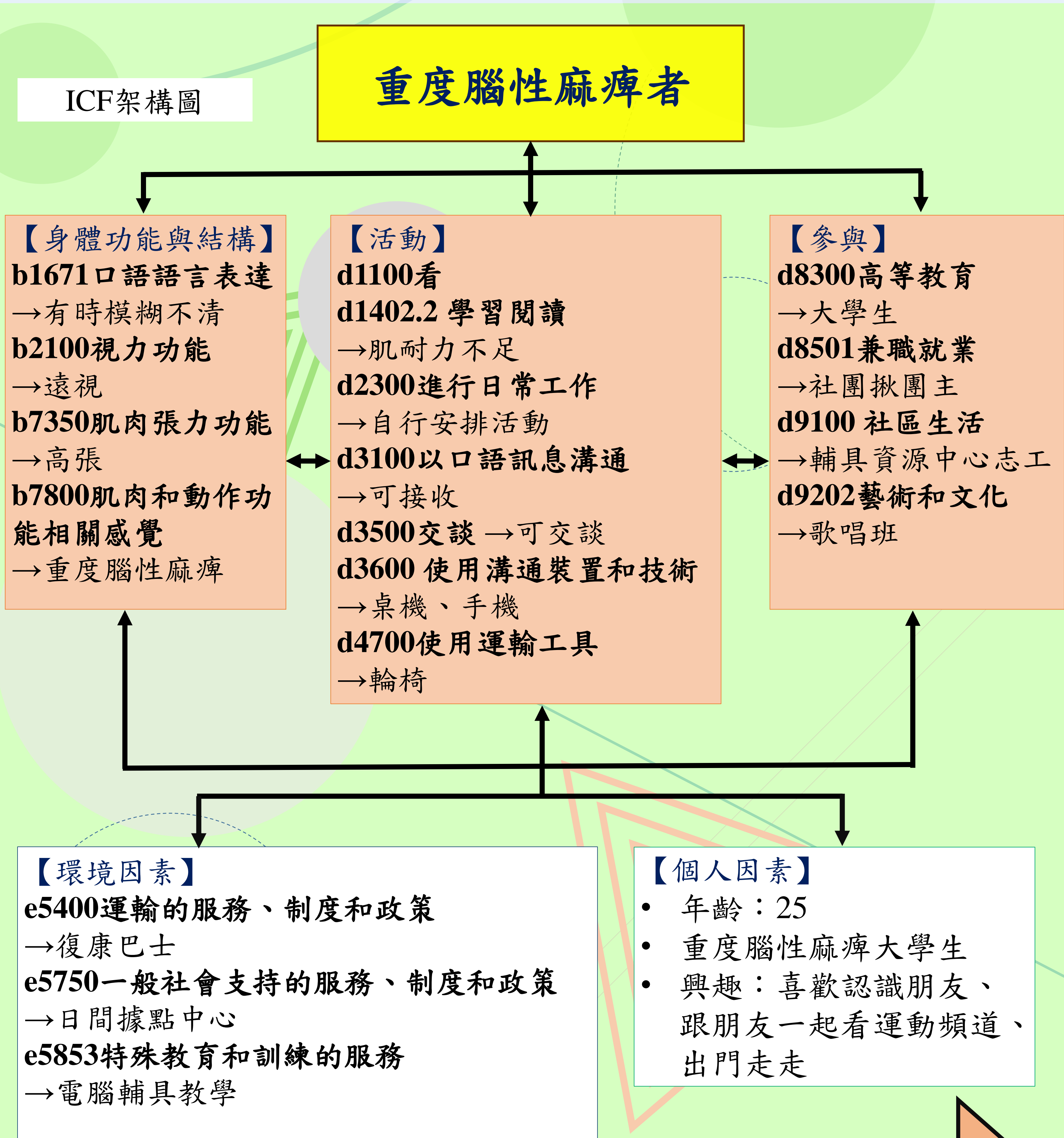
<sup>2</sup>林口長庚紀念醫院復健科  
Department of Physical Medicine and Rehabilitation, Chang Gung Memorial Hospital, Linkou

### 研究背景與目的

在 ICF 架構中，涵蓋「環境」與「生活參與」之因素。個案為大學重度腦性麻痺生，因肢體障礙之故，在日常生活環境與社交活動參與度甚少，對個人活動表現的影響亦受限之。應用無遠弗屆的電腦或手機應用程式與軟體結合，適配之電腦輔具可增進社會參與，使資源做最有效分配提升個人福祉。

### 研究方法

本研究邀請個案接受半結構式的訪談並運用「國際健康功能與身心障礙分類系統兒童及青少年版」(ICF-CY)模式，提供系統形成一個完整的架構圖，了解個案能力及功能限制實際於網路社交方面主要問題上面向與困難及需求後，設計個別化支持計畫，並同時使用PATH應用架構，分析個案目前運用電腦輔具參與網路社交活動。



### 研究結果

個案因腦性麻痺關係，口語有時略不清楚故需求於客製化電腦輔具，在環境因素下非友善社會制度面向、特殊電腦教育的訓練及硬軟體的服務皆過於少量。因此電腦輔具硬體方面很難更新，需要專業輔具評估師協助，電腦社交軟體更新也受限軟體工程師有效率服務。

### 結論

由ICF架構圖中可發現，個案受限於肢體行動方面，必須客製化電腦輔具。運用PATH程序與電腦輔具協助，開啟了個案的網路社交活動，無遠弗屆的電腦網路與手機應用程式進行不同的社交軟體與朋友社交活動，不受限於地形、時間、空間的影響。對於個案尤其提升個案生活品質，投入促進社會參與活動有極大的進步。

3. 現在	4. 必要的人	5. 必要的能力	8. 第一步	7. 規劃一個月後工作
多找些電腦軟體	問問學校專業電腦老師	更熟悉方便的快速輸入法	從社團中找到志同道合的朋友	參加學校社團



圖1 PATH的程序